

ARMED AND DANGEROUS



En tu turno: Descarta una extremidad y realiza un Axe-A-Little apuntando a un oponente o
Roba una carta.

AXE-A-LITTLE



Juega dos cartas Axe-A-Little o una Axe-A-Little más otras dos cartas cualesquiera. El oponente objetivo descarta una Extremidad.

AXE-IDENT!



Escoge un jugador. Si alguien tiene un Axe-A-Lot-L, lo juega apuntándose a sí mismo. De lo contrario, descartan un Axe-A-Little.

BLOCKS-A-LOT-L



Cancela un Axe-A-Little. Puedes descartar una carta adicional para desviar el Axe-A-Little a un jugador de tu elección.

DISARMING SMILE



Cuando te atacan, voltea la carta superior del mazo. Si la carta es un Blocks-A-Lot-L o Regenerate, el ataque se cancela.

FLOOF ATTACK

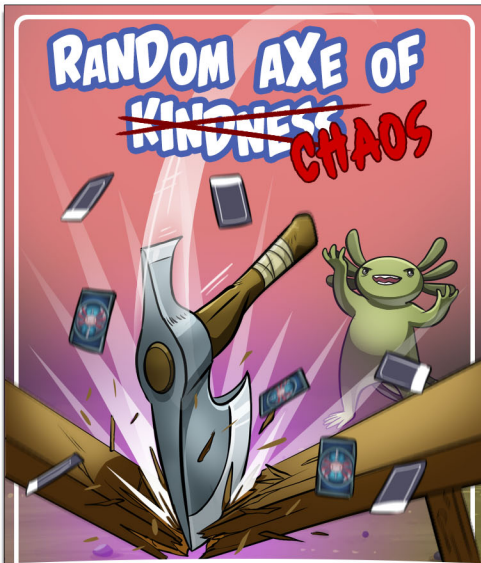


Escoge un jugador. Si tienen un Blocks-A-Lot-L, lo descartan inmediatamente.

HIDE



Termina inmediatamente tu turno. Hasta el inicio de tu siguiente turno, un oponente no te puede atacar.



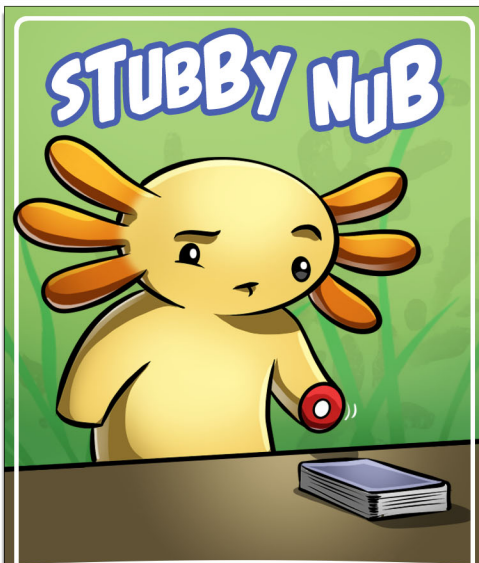
Cada jugador descarta su mano.
 Roba cuatro cartas.
 Tus oponentes sacan tres.



Roba dos cartas. El oponente con menos miembros roba una carta.
 (En caso de empate robar otra.)



Roba dos cartas.
 Quédate con una, desecha las demás.



Apunta a un oponente al que le falte al menos una extremidad.
 La próxima vez que roben cartas, robarán una menos.



Descarta una carta y recoge una Extremidad.
 O
 Cancela un Axe-A-Lot-L apuntándote.

Kickstarter Exclusive Card



Da vuelta a la carta superior del mazo.
 Si es un Axe-A-Little, apunta inmediatamente a todos los oponentes con un Axe-A-Little.
 De lo contrario, todos los jugadores roban una carta.

APPETIZER



Durante el resto de la partida, todos los jugadores roban una carta al comienzo de su turno.

GET TO DA CHOPPA



Empezando por el jugador de tu elección, todos los jugadores se turnan para dar la vuelta a las cartas. El primer jugador que saque un Axe-A-Lot-L puede jugarlo inmediatamente.

CLAIRVOYANT



Mira las tres primeras cartas de la baraja y vuelve a colocarlas en el orden que elijas.

DEATH AND AXES



Durante el resto de la partida, todas las cartas Hide y Stubby Nub se tratan como Axe-A-Lot-Ls.

FEAST



Todos los jugadores roban inmediatamente dos cartas.

MORE AXE THAN LOTL

Realiza un Axe-A-Little apuntando a cada jugador.

NOMMUNISM

Toma todas las cartas de los jugadores. Reparte una de tu elección a cada jugador, luego baraja y reparte el resto uniformemente. El jugador con más extremidadess recibe menos cartas si la cantidad es desigual.

OMMIEST OF NOMS

Elige una extremidad de un jugador para descartarla. No se puede Regenerar. Esto no se puede cancelar.

REL-AXE

Escoge un jugador. No pueden jugar un Blocks-A-Lotl hasta que descarten un Blocks-A-Lotl.

SHARPEN

Durante el resto de la partida, se puede utilizar el Axe-A-Littles descartando una carta cualquiera en lugar de dos.