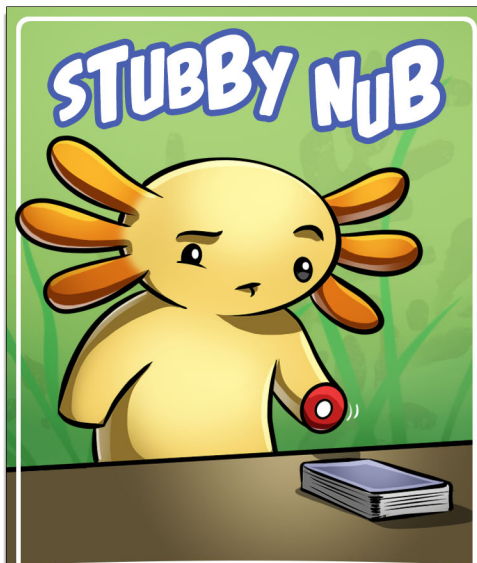




Tirez deux cartes.
Gardez-en une, défaussez l'autre.



Tirez deux cartes. L'adversaire qui a le moins de membres tire une carte.
(En cas d'égalité, c'est vous qui choisissez).



Ciblez un adversaire à qui il manque au moins un membre. La prochaine fois qu'il tirera des cartes, il en tirera une de moins.



Défaussez une carte et récupérez un membre.
ou
Annulez un Axe-A-Lot-L vous ciblant.



Chaque joueur défausse sa main.
Vous tirez quatre cartes.
Vos adversaires en tirent trois.



Retournez la carte supérieure de la pioche. Si c'est un Axe-A-Little, ciblez immédiatement tous les adversaires avec un Axe-A-Little. A défaut, tous les joueurs tirent une carte.



Terminez immédiatement votre tour. Jusqu'au début de votre prochain tour, vous ne pouvez pas être pris pour cible par un adversaire.



Choisissez un joueur. S'il possède un Blocks-A-Lot-L, il le défausse immédiatement.



Lors d'une attaque, retournez la carte supérieure de la pioche. Si la carte est un Blocks-A-Lot-L ou Regenerate, l'attaque est annulée.



Annulez un Axe-A-Little. Vous pouvez vous défausser d'une carte supplémentaire pour dévier Axe-A-Little vers un joueur de votre choix.



Choisissez un joueur. S'il a un Axe-A-Lot-L, il le joue en se ciblant lui-même. Sinon, il se défausse d'un Axe-A-Little.



Jouez deux cartes Axe-A-Little ou un Axe-A-Little plus deux cartes de votre choix. L'adversaire ciblé se défausse d'un membre.



À votre tour : Défaussez un membre et effectuez un Axe-A-Little ciblant un adversaire
ou
Tirez une carte.

SHARPEN



Pour le reste de la partie, Axe-A-Littles peuvent être utilisés en se défaussant d'une carte au lieu de deux.

REL-AXE



Choisissez un joueur. Il ne peut pas jouer de Blocks-A-Lotl tant qu'il n'a pas défaussé de Blocks-A-Lotl.

OMMIEST OF NOMS



Choisissez un membre d'un joueur à défausser.
Il ne peut pas être Regenerated.
Ceci ne peut pas être annulé.

NOMMUNISM



Prenez toutes les cartes des joueurs.
Distribuez une carte de votre choix à chaque joueur, puis mélangez et distribuez le reste de façon égale.
Le joueur ayant le plus de membres reçoit moins de cartes si la quantité est inégale.

MORE AXE THAN LOTL



Effectuez un Axe-A-Little en ciblant chaque joueur.

FEAST

Tous les joueurs tirent immédiatement deux cartes.

DEATH AND AXES

Pour le reste de la partie, toutes les cartes Hide et Stubby Nub sont considérées comme des Axe-A-Lot-Ls.

GET TO DA CHOPPA

En commençant par le joueur de votre choix, tous les joueurs retournent les cartes à tour de rôle. Le premier joueur à tirer un Axe-A-Lot-L peut immédiatement le jouer.

CLAIRVOYANT

Regardez les trois premières cartes de la pioche et remettez-les dans l'ordre de votre choix.

APPETIZER

Pour le reste du jeu, tous les joueurs tirent une carte au début de leur tour.